

KÖRSHEMA 26/27

START

PAUS PERIOD

START PERIOD

MATCH SLUT

HIGHLIGHTS

START

1



Grafik: **STARTA STRAX**

Ligger på med en klocka som räknar ner till sändningsstart. Ljud: Ljud_Start.mp3 (Loop)

2

LOKAL REKLAM

Lokal reklam (Även kallad klubbreklam) spelas alltid upp före den centrala reklamen.

3

CENTRAL REKLAM

Efter Lokal reklam spelas 2 centrala reklam (även kallad Midrolls) som spelas upp samtidigt. 1 reklam går mot mediehus och den andra till Hockeyettan Play.

Dessa reklam ser ni ej i er produktion utan syns enbart i strömmen som tittarna ser. De startas i Dashboard. Total uppspelningstid är max 90 sek men beror på hur många annonser som visas.

Under tiden ligger Grafik: Sändningen Fortsätter Strax med en timer på 1.30 min.

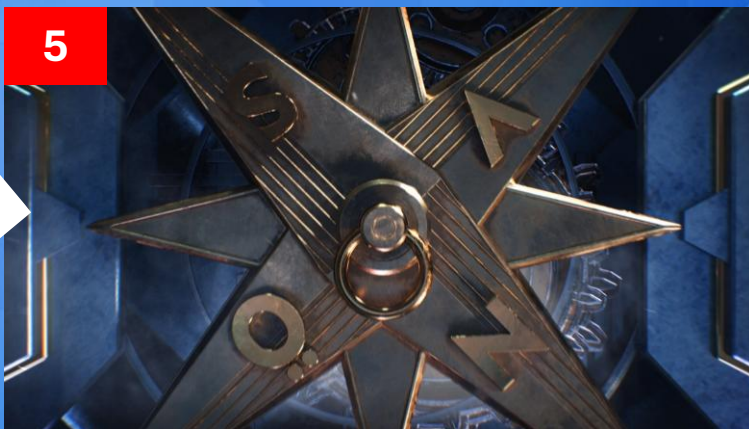
4



Grafik: **SÄNDNINGEN FORTSÄTTER STRAX**

Ligger på när central reklam rullar. Klockan räknar ner från 1.30. Ljud: Fortsatter_strax.mp3

5



HE_Vinjett_12sek_MASTER

START

6



Grafik: **TAVLA NERE**
Kommentator får signal att den är live.

7



Grafik: **KOMMENTATOR**
Ligger på 5 sekunder.

8



Grafik: **DAGENS MATCHER**

9



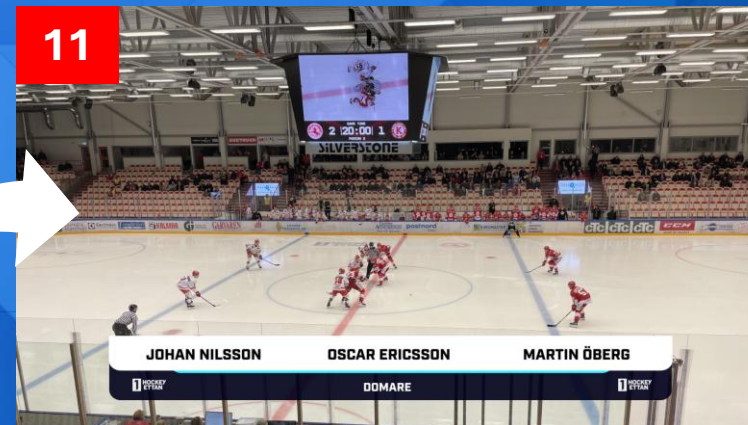
Grafik: **TABELL**

10



Grafik: **LAGEN**
Börja med bortalag först.

11



Grafik: **DOMARE**

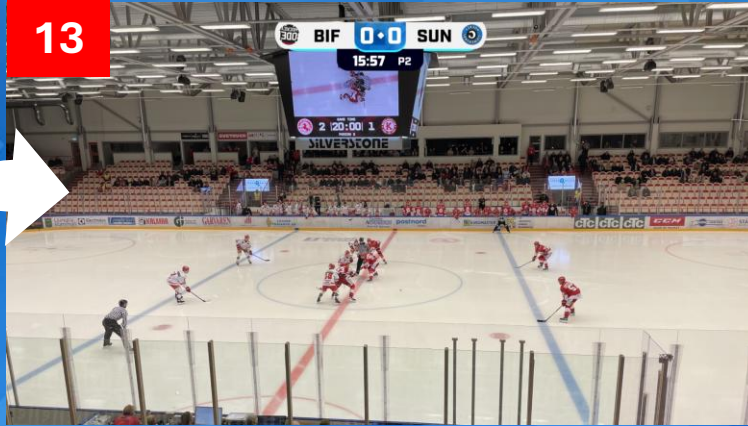
START

12



Grafik: **TAVLA NERE**

13



Grafik: **SCOREBOARD**
Match är igång. Avvakta med scoreboard
ca 10 sek.

PAUS PERIOD

1



Grafik: **TAVLA NERE**
Period slut.

2



Grafik: **DAGENS**
Titt på övriga matcher.
Kommentator tackar för perioden.

3



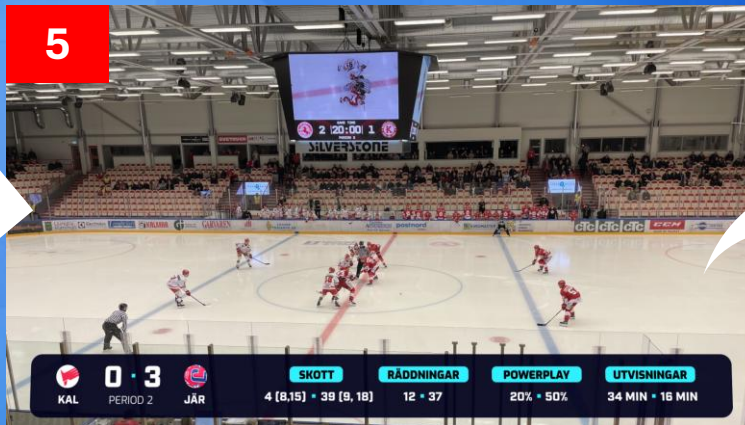
Lokal reklam spelas upp. Efter Reklamen
spelas Central Reklam som samtidigt
startar repriserna med loop.

4



Under tiden Central Reklam spelas så
loopas repriserna i bakgrunden.

5



Grafik: **STATISTIK NERE**
Repriser loopas i periodpaus.
Ljud: Matchljud från varje repris.

6



HE_Vinjett_12sek_MASTER.
Signal att perioden ska till att börja.

START PERIOD

1



Grafik: **TAVLA NERE**

Efter Vinjetten går ni till arenabild. Det blir signal för kommentator att kliva på igen.

2



Grafik: **STATISTIK STOR**

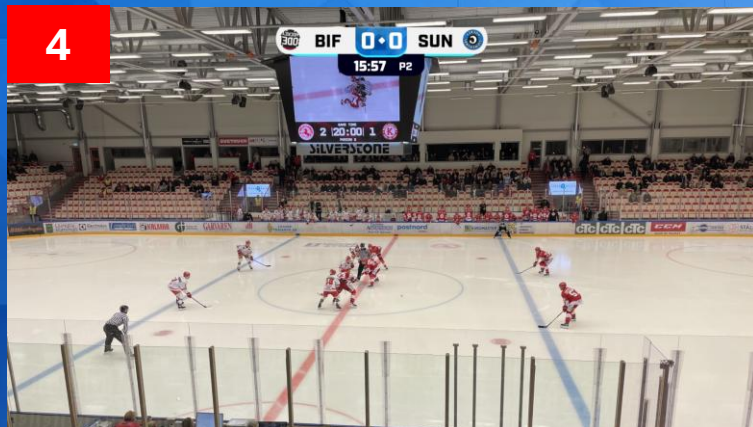
3



Grafik: **TAVLA NERE**

Perioden på väg att starta.

4



Grafik: **SCOREBOARD**

Start av period.

MATCH SLUT

1



Grafik: **TAVLA NERE**

2



Grafik: **DAGENS**
Titt på övriga matcher.

3



Grafik: **TABELL**
Titt på aktuell tabell.

4



Grafik: **STATISTIK**

5



Grafik: **KOMMENTATOR**
Kommentator tackar för matchen och avslutar.

6



Lokal reklam spelas upp. Efter Reklamen spelas Central Reklam. Sändningen avslutas.

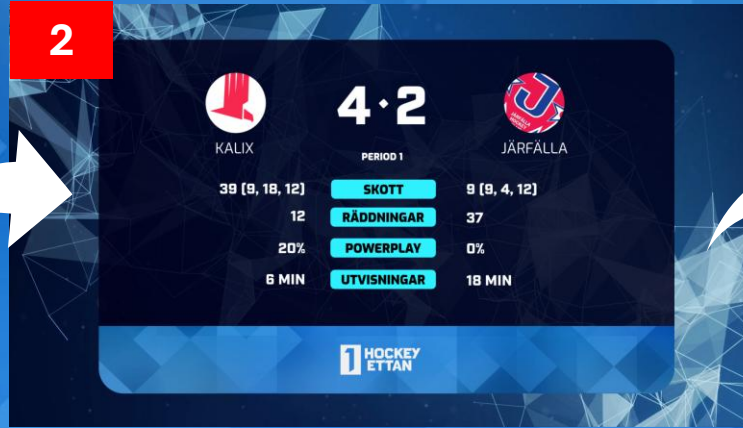
HIGHLIGHTS

1



HE_Vinjett_12sek_MASTER

2



Grafik: **STATISTIK STOR**
Ska visas med tillhörande ljudklipp.
(Ljud_Highlights.mp3)
Ligger på 15 sek. Hela ljudfilens längd.

3



Grafik: **KOMMENTATOR**
Uppspelning av repriser med
kommentatorljud från sändning.

4



Grafik: **TAVLA NERE**
Uppspelning av repriser med
kommentatorljud från sändning.

5



Efter sista reprisen spelas
HE_Vinjett_12sek_MASTER
som avslut på Highlights klippet.

6

Förutom alla mål i matchen vill vi
ha heta chanser, eventuella
matchstraff. Samtliga straffar samt
situationer ni anser ska tillhöra ett
highlights klipp.

Se video: Exempel_Highlights.MP4